**DESARROLLO DE ANDROID**

**APP WEB**

aplicaciones web enfocadas a dispositivos moviles

desarrolladas en HTML, CSS y javascript y ejecutas en un navegador del móvil

no necesitan aprobación para publicarse

ultima version simple

multiplataforma porque es responsiva

conexión a internet

menor rendimiento

acceso limitado a recursos limitados del dispositivo

**APP NATIVAS**

Son especificas para SO

Utilizan gran parte de los recursos del dispositivo

Hacen uso de sdk

Tienda de aplicaciones

Mejor experiencia de usuario

Mejor rendimiento

Mayor esfuerzo, costo y tiempos de desarrollo

No es multiplataforma

**APP HIBRIDAS**

Apps parte nativa y parte web

Pueden acceder recursos del dispositivo

Mejor rendimiento que las webapp

Puedo acceder al uso de tiendas de aplicaciones

Multiplataforma

**COMPONENTES:**

View: componentes graficos de la aplicación descendientes de la clase view

Activity: se definen como las pantallas de pueden aparecer para el usuario

Layouts: definen la estructura del diseño mediante archivos xml donde se construyen las pantallas

Services: son los servicios o tareas ue se procesan en segundo plano sin requerir una interfaz de usuario

Intents: es un objeto de acción para solicitar una acción de otro componente de la aplcacion como por ejemplo lanzar un actividad, iniciar un servicio, entregar un mensaje, etc

Content providers: son la interfaz estándar que conecta datos en un proceso con codigo que se ejecuta en otro proceso

Broadcast reciver: controla la forma en la que Android reacciona ante anuncios del sistema

Fragments: representa un comportamiento o una parte de la interfaz de usuario en un activity. Un activity puede tener uno o mas fragments